ROAD TO OLA POKER TOUR

PLAYER GUIDE

賽事指南

24–29 NOVEMBER 2026



6日精彩系列

比賽賽程
賽制及晉級方式
完整盲注結構

賽程 • 起始碼 • 晉級方式

完整比賽資訊及各項賽事盲注結構

所有時間均為香港時間（HKT），採24小時制。

01 / SCHEDULE

比賽賽程

24–29 NOV 2026 • HKT

日期	比賽項目	開始	截止登記	起始碼	選手包
24 NOV TUE	Shark Hunt NLH 🏆	19:00	22:15	20,000	400
	Main Event Target Stack Satellite A	22:00	23:00	10,000	200
25 NOV WED	PLO4 Double Board Bomb Pot 🏆	19:00	22:15	20,000	400
	Main Event Target Stack Satellite B	22:00	23:00	10,000	200
26 NOV THU	Turbo KO 🏆	19:00	22:15	20,000	400
	Main Event Target Stack Satellite C	22:00	23:00	10,000	200
27 NOV FRI	Main Event Day 1A	19:00	21:55	40,000	800
	Main Event Target Stack Satellite D	22:00	23:00	10,000	200
28 NOV SAT	Main Event Target Stack Satellite E	13:00	14:00	10,000	200
	Main Event Day 1B	14:00	17:45	40,000	800
	Main Event Day 1C	19:00	22:10	25,000	500
29 NOV SUN	Main Event Day 2 🏆	12:00	—		—
	HUB239 Invitational	13:00	14:00	5,000	—
	Giant Stack NLH 🏆	14:00	18:00	50,000	1,000

設有登記休息的賽事，於該次休息結束時截止登記。
Main Event Target Stack Satellite及HUB239 Invitational：第4級結束截止登記。
所有時間均為香港時間（HKT），採24小時制。

Main Event Target Stack Satellite
目標碼50,000 • 5出1 • 晉級Main Event Day 1A／1B
HUB239 Invitational：目標碼40,000 • 8出1 • 晉級Giant Stack
🏆 比賽名稱旁的獎杯標誌：設有OLA獎杯

02 / ENTRY ROUTES

衛星賽及特別賽事

目標碼 · 晉級比例 · 晉級賽事

Main Event Target Stack Satellite

Milestone Satellite

目標碼

50,000 **5出1**

晉級 Main Event Day 1A／1B

起始碼 10,000 · 每級15分鐘 · 選手包 200

A–D：24–27 NOV 22:00 / E：28 NOV 13:00

第4級結束截止登記：A–D 23:00；E 14:00。
E場13:00開始，採相同結構及級別時長。

HUB239 Invitational

邀請制特別賽事 · Freezeout

目標碼

40,000 **8出1**

晉級 Giant Stack

起始碼 5,000 · 每級15分鐘

29 NOV SUN 13:00開始 · 14:00截止登記

只限獲邀選手 · 不設重入

參加任何一場OLA × APA賽事（Satellite賽事除外），
即自動獲得HUB239 Invitational參賽邀請券一張。

Main Event Target Stack Satellite：A–D 23:00；E 14:00截止登記。
HUB239 Invitational：14:00截止登記。兩項均於第4級結束截止。
完整結構見第12–13頁。

邊賽 賽事結構

Shark Hunt NLH

24 NOV TUE ・ 19:00開始

起始碼 / ENTRY STACK
20,000

級別時長 / LEVEL
20 → 15 分鐘
第10級起15分鐘

完整盲注結構 ・ 級別時長 ・ 休息安排

22:15截止登記（第9級後15分鐘休息結束）。

BLIND STRUCTURE 橙色列：最後登記級別

時間	Lv	SB	BB	Ante	休息
19:00	1	100	200	200	—
19:20	2	100	300	300	—
19:40	3	200	400	400	—
20:00	4	300	500	500	—
20:20	5	300	600	600	—
20:40	6	400	800	800	—
21:00	7	500	1,000	1,000	—
21:20	8	600	1,200	1,200	—
21:40	9	800	1,600	1,600	15
22:15	10	1,000	2,000	2,000	—
22:30	11	1,500	2,500	2,500	—
22:45	12	1,500	3,000	3,000	—
23:00	13	2,000	4,000	4,000	—
23:15	14	2,500	5,000	5,000	—
23:30	15	3,000	6,000	6,000	—
23:45	16	4,000	8,000	8,000	—
00:00	17	5,000	10,000	10,000	—
00:15	18	6,000	12,000	12,000	—
00:30	19	10,000	15,000	15,000	—
00:45	20	10,000	20,000	20,000	—
01:00	21	15,000	25,000	25,000	—
01:15	22	15,000	30,000	30,000	—
01:30	23	20,000	40,000	40,000	—
01:45	24	25,000	50,000	50,000	—

賽事備註

01 採9人桌，決賽桌為9人；僅於決賽桌重新抽籤排座。
02 比賽開始即啟用Action Clock：首次行動15秒，後續行動20秒。
03 決賽桌所有行動統一為20秒。
04 Time Bank：每日派發3張，每張20秒。
05 每次休息補發1張；進入決賽桌再補發1張。
06 前12–15%獲得OLA × APA Points。

OLA × APA Points僅用於「OLA × APA 2026系列最佳牌手」排行榜的積分計算，
不具現金價值，亦不可兌換現金或任何具價值的回報。

時間為預定級別開始時間；跨午夜屬翌日。休息欄＝該級後休息分鐘數；—＝無休息。
SB：小盲注 ・ BB：大盲注 ・ Ante：前注

邊賽 賽事結構

PLO4 Double Board Bomb Pot

25 NOV WED ・ 19:00開始

起始碼 / ENTRY STACK
20,000

級別時長 / LEVEL
20 → 15 分鐘
第10級起15分鐘

Ante / Min. Bet ・ 級別時長 ・ 休息安排

22:15截止登記（第9級後15分鐘休息結束）。

BLIND STRUCTURE 橙色列：最後登記級別

時間	Lv	Ante	Min. Bet	休息
19:00	1	100	100	—
19:20	2	200	200	—
19:40	3	300	300	—
20:00	4	400	400	—
20:20	5	500	500	—
20:40	6	600	600	—
21:00	7	800	800	—
21:20	8	1,000	1,000	—
21:40	9	1,200	1,200	15
22:15	10	1,500	1,500	—
22:30	11	2,000	2,000	—
22:45	12	2,500	2,500	—
23:00	13	3,000	3,000	—
23:15	14	4,000	4,000	—
23:30	15	5,000	5,000	—
23:45	16	6,000	6,000	—
00:00	17	8,000	8,000	—
00:15	18	10,000	10,000	—
00:30	19	12,000	12,000	—
00:45	20	15,000	15,000	—
01:00	21	20,000	20,000	—
01:15	22	25,000	25,000	—
01:30	23	30,000	30,000	—
01:45	24	40,000	40,000	—

賽事備註

01 採8人桌，決賽桌為9人；僅於決賽桌重新抽籤排座。
02 比賽開始即啟用Action Clock：所有行動統一為20秒，決賽桌相同。
03 Time Bank：每日派發3張，每張20秒。
04 每次休息補發1張；進入決賽桌再補發1張。
05 前12–15%獲得OLA × APA Points。

OLA × APA Points僅用於「OLA × APA 2026系列最佳牌手」排行榜的積分計算，
不具現金價值，亦不可兌換現金或任何具價值的回報。

時間為預定級別開始時間；跨午夜屬翌日。休息欄＝該級後休息分鐘數；—＝無休息。
Ante：前注 ・ Min. Bet：最低下注額

邊賽 賽事結構

Turbo KO

26 NOV THU ・ 19:00開始

起始碼 / ENTRY STACK
20,000

級別時長 / LEVEL
20 → 15 分鐘
第10級起15分鐘

完整盲注結構 ・ 級別時長 ・ 休息安排

22:15截止登記（第9級後15分鐘休息結束）。

BLIND STRUCTURE

橙色列：最後登記級別

時間	Lv	SB	BB	Ante	休息
19:00	1	100	200	200	—
19:20	2	100	300	300	—
19:40	3	200	400	400	—
20:00	4	300	500	500	—
20:20	5	300	600	600	—
20:40	6	400	800	800	—
21:00	7	500	1,000	1,000	—
21:20	8	600	1,200	1,200	—
21:40	9	800	1,600	1,600	15
22:15	10	1,000	2,000	2,000	—
22:30	11	1,500	2,500	2,500	—
22:45	12	1,500	3,000	3,000	—
23:00	13	2,000	4,000	4,000	—
23:15	14	2,500	5,000	5,000	—
23:30	15	3,000	6,000	6,000	—
23:45	16	4,000	8,000	8,000	—
00:00	17	5,000	10,000	10,000	—
00:15	18	6,000	12,000	12,000	—
00:30	19	10,000	15,000	15,000	—
00:45	20	10,000	20,000	20,000	—
01:00	21	15,000	25,000	25,000	—
01:15	22	15,000	30,000	30,000	—
01:30	23	20,000	40,000	40,000	—
01:45	24	25,000	50,000	50,000	—

賽事備註

01 採9人桌，決賽桌為9人；僅於決賽桌重新抽籤排座。
02 比賽開始即啟用Action Clock：首次行動15秒，後續行動20秒。
03 決賽桌所有行動統一為20秒。
04 Time Bank：每日派發3張，每張20秒。
05 每次休息補發1張；進入決賽桌再補發1張。
06 前12–15%獲得OLA × APA Points。

OLA × APA Points僅用於「OLA × APA 2026系列最佳牌手」排行榜的積分計算，
不具現金價值，亦不可兌換現金或任何具價值的回報。

時間為預定級別開始時間；跨午夜屬翌日。休息欄＝該級後休息分鐘數；—＝無休息。
SB：小盲注 ・ BB：大盲注 ・ Ante：前注

主賽 • DAY 1A

賽事結構

Main Event Day 1A

27 NOV FRI • 19:00開始

起始碼 / ENTRY STACK
40,000

級別時長 / LEVEL
20 分鐘
每一級時長

Top 16% 晉級 Day 2

21:55截止登記（第8級後15分鐘休息結束）。

BLIND STRUCTURE

橙色列：最後登記級別

時間	Lv	SB	BB	Ante	休息
19:00	1	100	200	200	—
19:20	2	200	400	400	—
19:40	3	300	500	500	—
20:00	4	300	600	600	—
20:20	5	400	800	800	—
20:40	6	500	1,000	1,000	—
21:00	7	600	1,200	1,200	—
21:20	8	1,000	1,500	1,500	15
21:55	9	1,000	2,000	2,000	—
22:15	10	1,500	3,000	3,000	—
22:35	11	2,000	4,000	4,000	—
22:55	12	2,500	5,000	5,000	—
23:15	13	3,000	6,000	6,000	—
23:35	14	4,000	8,000	8,000	—
23:55	15	5,000	10,000	10,000	—
00:15	16	6,000	12,000	12,000	—
00:35	17	10,000	15,000	15,000	—
00:55	18	10,000	20,000	20,000	—
01:15	19	15,000	25,000	25,000	—
01:35	20	15,000	30,000	30,000	—

賽事備註

01 採9人桌，決賽桌為9人；於Day 2開始及決賽桌重新抽籤排座。
02 Action Clock自Day 2起啟用：首次行動20秒，後續行動30秒，決賽桌相同。
03 Time Bank：Day 2開始時派發3張，每張30秒。
04 每次休息補發1張；進入決賽桌再補發1張。
05 積分按主賽最終排名計算，前12–15%獲得OLA × APA Points。
06 各Day 1不另計積分。

OLA × APA Points僅用於「OLA × APA 2026系列最佳牌手」排行榜的積分計算，
不具現金價值，亦不可兌換現金或任何具價值的回報。

時間為預定級別開始時間；跨午夜屬翌日。休息欄＝該級後休息分鐘數；—＝無休息。
SB：小盲注 • BB：大盲注 • Ante：前注

主賽 • DAY 1B

賽事結構

Main Event Day 1B

28 NOV SAT • 14:00開始

起始碼 / ENTRY STACK
40,000

級別時長 / LEVEL
25 分鐘
每一級時長

Top 16% 晉級 Day 2

17:45截止登記（第8級後15分鐘休息結束）。

BLIND STRUCTURE

橙色列：最後登記級別

時間	Lv	SB	BB	Ante	休息
14:00	1	100	200	200	—
14:25	2	200	400	400	—
14:50	3	300	500	500	—
15:15	4	300	600	600	10
15:50	5	400	800	800	—
16:15	6	500	1,000	1,000	—
16:40	7	600	1,200	1,200	—
17:05	8	1,000	1,500	1,500	15
17:45	9	1,000	2,000	2,000	—
18:10	10	1,500	3,000	3,000	—
18:35	11	2,000	4,000	4,000	—
19:00	12	2,500	5,000	5,000	10
19:35	13	3,000	6,000	6,000	—
20:00	14	4,000	8,000	8,000	—
20:25	15	5,000	10,000	10,000	—
20:50	16	6,000	12,000	12,000	10
21:25	17	10,000	15,000	15,000	—
21:50	18	10,000	20,000	20,000	—
22:15	19	15,000	25,000	25,000	—
22:40	20	15,000	30,000	30,000	—

賽事備註

01 採9人桌，決賽桌為9人；於Day 2開始及決賽桌重新抽籤排座。
02 Action Clock自Day 2起啟用：首次行動20秒，後續行動30秒，決賽桌相同。
03 Time Bank：Day 2開始時派發3張，每張30秒。
04 每次休息補發1張；進入決賽桌再補發1張。
05 積分按主賽最終排名計算，前12–15%獲得OLA × APA Points。
06 各Day 1不另計積分。

OLA × APA Points僅用於「OLA × APA 2026系列最佳牌手」排行榜的積分計算，
不具現金價值，亦不可兌換現金或任何具價值的回報。

時間為預定級別開始時間；跨午夜屬翌日。休息欄＝該級後休息分鐘數；—＝無休息。
SB：小盲注 • BB：大盲注 • Ante：前注

主賽 • DAY 1C

賽事結構

Main Event Day 1C

28 NOV SAT • 19:00開始

起始碼 / ENTRY STACK
25,000

級別時長 / LEVEL
25 → 20 分鐘
第8級起20分鐘

Top 10% 晉級 Day 2

22:10截止登記（第7級後15分鐘休息結束）。

BLIND STRUCTURE

橙色列：最後登記級別

時間	Lv	SB	BB	Ante	休息
19:00	1	100	200	200	—
19:25	2	200	400	400	—
19:50	3	300	500	500	—
20:15	4	300	600	600	—
20:40	5	400	800	800	—
21:05	6	500	1,000	1,000	—
21:30	7	600	1,200	1,200	15
22:10	8	1,000	1,500	1,500	—
22:30	9	1,000	2,000	2,000	—
22:50	10	1,500	3,000	3,000	—
23:10	11	2,000	4,000	4,000	—
23:30	12	2,500	5,000	5,000	—
23:50	13	3,000	6,000	6,000	—
00:10	14	4,000	8,000	8,000	—
00:30	15	5,000	10,000	10,000	—
00:50	16	6,000	12,000	12,000	—
01:10	17	10,000	15,000	15,000	—
01:30	18	10,000	20,000	20,000	—
01:50	19	15,000	25,000	25,000	—
02:10	20	15,000	30,000	30,000	—

賽事備註

01 採9人桌，決賽桌為9人；於Day 2開始及決賽桌重新抽籤排座。
02 Action Clock自Day 2起啟用：首次行動20秒，後續行動30秒，決賽桌相同。
03 Time Bank：Day 2開始時派發3張，每張30秒。
04 每次休息補發1張；進入決賽桌再補發1張。
05 積分按主賽最終排名計算，前12–15%獲得OLA × APA Points。
06 各Day 1不另計積分。

OLA × APA Points僅用於「OLA × APA 2026系列最佳牌手」排行榜的積分計算，
不具現金價值，亦不可兌換現金或任何具價值的回報。

時間為預定級別開始時間；跨午夜屬翌日。休息欄＝該級後休息分鐘數；—＝無休息。
SB：小盲注 • BB：大盲注 • Ante：前注

主賽 · 決賽日

賽事結構

Main Event Final / Day 2

29 NOV SUN · 12:00開始

續賽起點 / RESUME POINT
依Day 1結束階段
沿用該級別及剩餘時間

級別時長 / LEVEL
25 分鐘
首級沿用剩餘時間

起始階段：以三場Day 1最早結束的級別及剩餘時間為準

> 比較Day 1A／1B／1C的結束階段，從最早階段續賽。

BLIND STRUCTURE · LV 13–32

從實際續賽級別起依序進行

時間	Lv	SB	BB	Ante	休息
—	13	3,000	6,000	6,000	—
—	14	4,000	8,000	8,000	—
—	15	5,000	10,000	10,000	—
—	16	6,000	12,000	12,000	短休
—	17	10,000	15,000	15,000	—
—	18	10,000	20,000	20,000	—
—	19	15,000	25,000	25,000	—
—	20	15,000	30,000	30,000	短休
—	21	20,000	40,000	40,000	—
—	22	25,000	50,000	50,000	—

時間	Lv	SB	BB	Ante	休息
—	23	30,000	60,000	60,000	—
—	24	40,000	80,000	80,000	短休
—	25	50,000	100,000	100,000	—
—	26	75,000	125,000	125,000	—
—	27	75,000	150,000	150,000	—
—	28	100,000	200,000	200,000	短休
—	29	125,000	250,000	250,000	—
—	30	150,000	300,000	300,000	—
—	31	200,000	400,000	400,000	—
—	32	250,000	500,000	500,000	—

賽事備註

01 如起始級別早於第13級，盲注對照Day 1；第16、20、24及28級後短休。
02 採9人桌，決賽桌為9人；於Day 2開始及決賽桌重新抽籤排座。
03 Action Clock自Day 2起啟用：首次行動20秒，後續行動30秒，決賽桌相同。
04 Time Bank：Day 2開始時派發3張，每張30秒。
05 每次休息補發1張；進入決賽桌再補發1張。
06 積分按主賽最終排名計算，前12–15%獲得OLA × APA Points。
07 各Day 1不另計積分。

OLA × APA Points僅用於「OLA × APA 2026系列最佳牌手」排行榜的積分計算，
不具現金價值，亦不可兌換現金或任何具價值的回報。

時間為預定級別開始時間；跨午夜屬翌日。休息欄＝該級後休息分鐘數；—＝無休息。
SB：小盲注 · BB：大盲注 · Ante：前注

邊賽 賽事結構

Giant Stack NLH

29 NOV SUN ・ 14:00開始

起始碼 / ENTRY STACK
50,000

級別時長 / LEVEL
20 分鐘
每一級時長

完整盲注結構 ・ 級別時長 ・ 休息安排

18:00截止登記（第10級後20分鐘休息結束）。

BLIND STRUCTURE 橙色列：最後登記級別

時間	Lv	SB	BB	Ante	休息
14:00	1	100	200	200	—
14:20	2	200	300	300	—
14:40	3	200	400	400	—
15:00	4	300	500	500	—
15:20	5	300	600	600	20
16:00	6	400	800	800	—
16:20	7	500	1,000	1,000	—
16:40	8	600	1,200	1,200	—
17:00	9	800	1,600	1,600	—
17:20	10	1,000	2,000	2,000	20
18:00	11	1,500	2,500	2,500	—
18:20	12	1,500	3,000	3,000	—
18:40	13	2,000	4,000	4,000	—
19:00	14	2,500	5,000	5,000	—
19:20	15	3,000	6,000	6,000	20
20:00	16	4,000	8,000	8,000	—
20:20	17	5,000	10,000	10,000	—
20:40	18	6,000	12,000	12,000	—
21:00	19	10,000	15,000	15,000	—
21:20	20	10,000	20,000	20,000	20
22:00	21	15,000	25,000	25,000	—
22:20	22	15,000	30,000	30,000	—
22:40	23	20,000	40,000	40,000	—
23:00	24	25,000	50,000	50,000	—

賽事備註

01 採9人桌，決賽桌為9人；僅於決賽桌重新抽籤排座。
02 比賽開始即啟用Action Clock：首次行動20秒，後續行動30秒。
03 Time Bank：開始時派發4張，每張30秒。
04 每次休息補發1張；進入決賽桌再補發1張。
05 前12–15%獲得OLA × APA Points。

OLA × APA Points僅用於「OLA × APA 2026系列最佳牌手」排行榜的積分計算，
不具現金價值，亦不可兌換現金或任何具價值的回報。

時間為預定級別開始時間；跨午夜屬翌日。休息欄＝該級後休息分鐘數；—＝無休息。
SB：小盲注 ・ BB：大盲注 ・ Ante：前注

特別賽事 • FREEZEOUT

賽事結構

HUB239 Invitational

29 NOV SUN • 13:00開始

起始碼 / ENTRY STACK
5,000

級別時長 / LEVEL
15 分鐘
每一級時長

目標碼40,000 • 8出1 • 晉級Giant Stack

14:00截止登記（第4級結束）。

BLIND STRUCTURE

橙色列：最後登記級別

時間	Lv	SB	BB	Ante	休息
13:00	1	100	100	100	—
13:15	2	100	200	200	—
13:30	3	200	300	300	—
13:45	4	200	400	400	—
14:00	5	300	500	500	—
14:15	6	300	600	600	—
14:30	7	400	800	800	—
14:45	8	500	1,000	1,000	—
15:00	9	600	1,200	1,200	—
15:15	10	1,000	1,500	1,500	—
15:30	11	1,000	2,000	2,000	—
15:45	12	1,500	3,000	3,000	—
16:00	13	2,000	4,000	4,000	—
16:15	14	2,500	5,000	5,000	—
16:30	15	3,000	6,000	6,000	—
16:45	16	4,000	8,000	8,000	—
17:00	17	5,000	10,000	10,000	—
17:15	18	10,000	15,000	15,000	—
17:30	19	10,000	20,000	20,000	—
17:45	20	15,000	25,000	25,000	—

賽事備註

01 參加OLA × APA賽事（Satellite賽事除外），即獲本場邀請券一張。
02 Freezeout：不設重入；第4級結束（14:00）截止登記。
03 起始碼5,000；晉級目標碼40,000。
04 採9人桌。
05 本賽事不計入OLA × APA Points。

時間為預定級別開始時間；跨午夜屬翌日。休息欄＝該級後休息分鐘數；—＝無休息。
SB：小盲注 • BB：大盲注 • Ante：前注

MILESTONE SATELLITE

賽事結構

Main Event Target Stack Satellite A–E

A–D 24–27 NOV 22:00開始
E 28 NOV SAT 13:00開始

起始碼 / ENTRY STACK
10,000

級別時長 / LEVEL
15 分鐘
每一級時長

目標碼50,000 • 5出1 • 晉級Main Event Day 1A／1B

第4級結束截止登記：A–D 23:00；E 14:00。

BLIND STRUCTURE

橙色列：最後登記級別

時間	Lv	SB	BB	Ante	休息
22:00	1	100	200	200	—
22:15	2	200	400	400	—
22:30	3	300	600	600	—
22:45	4	400	800	800	—
23:00	5	500	1,000	1,000	—
23:15	6	1,000	1,500	1,500	—
23:30	7	1,000	2,000	2,000	—
23:45	8	1,500	3,000	3,000	—
00:00	9	2,000	4,000	4,000	—
00:15	10	2,500	5,000	5,000	—
00:30	11	3,000	6,000	6,000	—
00:45	12	4,000	8,000	8,000	—
01:00	13	5,000	10,000	10,000	—

賽事備註

01 表列時間適用於A–D場；E場13:00開始，採相同級別時長。
02 第4級結束截止登記：A–D 23:00；E 14:00。
03 晉級條件：目標碼50,000，5出1。
04 採9人桌。
05 本賽事不計入OLA × APA Points。

時間為預定級別開始時間；跨午夜屬翌日。休息欄＝該級後休息分鐘數；—＝無休息。
SB：小盲注 • BB：大盲注 • Ante：前注